

gearbox<sup>®</sup>  
software



SEGA<sup>®</sup>

**⚠ WARNING** Before playing this game, read the Xbox 360® console, Xbox 360 Kinect® Sensor, and accessory manuals for important safety and health information. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### Important Health Warning: Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people with no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause "photosensitive epileptic seizures" while watching video games. Symptoms can include light-headedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, momentary loss of awareness, and loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. **Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms.** Parents, watch for or ask children about these symptoms— children and teenagers are more likely to experience these seizures. The risk may be reduced by being farther from the screen; using a smaller screen; playing in a well-lit room, and not playing when drowsy or fatigued. If you or any relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

# FIGHT THE FEAR

TAKING PLACE SEVENTEEN WEEKS AFTER THE 1986 SCIENCE FICTION MASTERPIECE, ALIENS COLONIAL MARINES IS THE VIDEOGAME CONTINUATION OF ALIENS THAT DIVES HEAD FIRST INTO THE RICH TAPESTRY THAT WAS ORIGINALLY CREATED OVER TWENTY-FIVE YEARS AGO.

A DISTRESS SIGNAL SENT OUT BY CPL. DWAYNE HICKS IS PICKED UP BY THE CONESTOGA-CLASS SHIP USS SEPHORA, BUT UPON THEIR ARRIVAL SOMETHING IS NOT AS IT SHOULD BE. THE SHIP ELLEN RIPLEY, HICKS, AND NEWT WERE ON, THE USS SULACO, IS BACK IN ORBIT OVER LV-426 AND NOT OVER THE PLANET FURY-161 AS IT SHOULD BE. THE MARINES OF THE SEPHORA INVESTIGATE THE SHIP AND BEGIN TO UNRAVEL A MYSTERY INVOLVING THE CORPORATION WEYLAND-YUTANI.

CAN THE MARINES FIGURE OUT HOW THE CORPORATION IS INVOLVED WITH WHAT IS HAPPENING ON THE SURFACE OF THE PLANET BEFORE IT'S TOO LATE?



## CONTENTS

▶	XBOX 360 CONTROLS <MARINE>.....	04
▶	XBOX 360 CONTROLS <XENOMORPH> .....	05
▶	XBOX 360 CONTROLS <OTHER> .....	06
▶	MAIN MENU .....	07
▶	MULTIPLAYER.....	07
▶	CO-OP PLAY.....	08
▶	VERSUS .....	08
▶	FRENCH .....	09-17
▶	CUSTOMER SUPPORT.....	18



## XBOX 360 CONTROLS <MARINE>



Button scheme is set to Soldier, and analog stick scheme to Default. You can change or customise the control settings in the Settings Menu.

MOVE/STRAFE/SPRINT	Push the left stick up/down to move forward/backward, or left/right to strafe. Press the left stick down while moving to sprint.
TURN/LOOK	Push the right stick left/right to turn; up/down to look up/down.
JUMP	Press the <b>A</b> button to jump.
CROUCH	Press the <b>B</b> button to crouch.
PRIMARY FIRE	Press the right trigger to attack with primary fire of the current weapon.
SECONDARY FIRE	Press the right bumper to attack with secondary fire of the current weapon, which you can customise.
MELEE	Press the right stick down for a melee attack.
ZOOM	Hold the left trigger to zoom in for fine aim.

### USE/RELOAD

In many situations, you will see a short message displayed to take various actions, such as to pick up an item, open a door, or even to shake off an enemy. Press the **X** button to take such action. When no message is displayed, press the **X** button to reload your weapon. Keep in mind that, with the exception of the sidearm, you have a limited supply of ammo.

### MOTION TRACKER

Press the left bumper to show Motion Tracker. Use the Motion Tracker to locate the whereabouts of your allies, enemies, and immediate goal.

### NEXT WEAPON

Press the **Y** button to switch the current weapon. Hold the **Y** button to bring up the Arsenal Radial.

### EQUIP SIDEARM WEAPON

Press right on the D-pad to equip the sidearm.

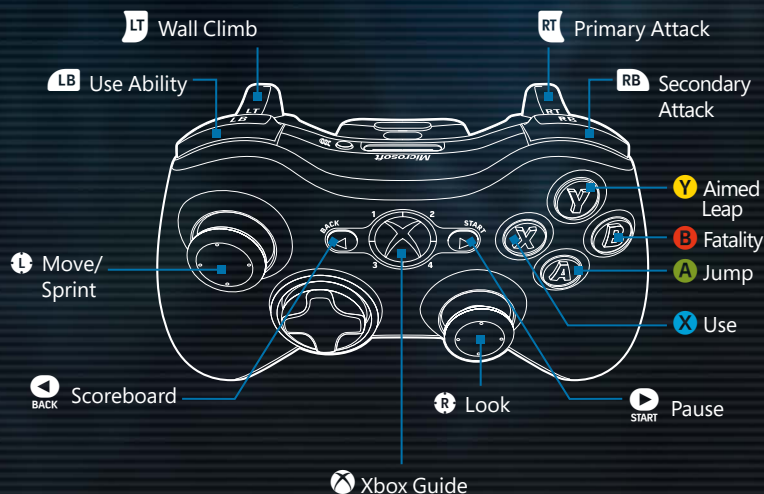
### EQUIP TACTICAL

Press left on the D-pad to equip the tactical weapon, such as grenades.





### FLASHLIGHT

Press down on the D-pad to turn on/off flashlight.

## XBOX 360 CONTROLS <XENOMORPH>





In Versus mode, you will also play as Xenomorphs. Button scheme is set to Warrior, and analog stick scheme to Default:

MOVE/STRAFE/SPRINT	Push the left stick up/down to move forward/backward, or left/right to strafe. Press the left stick down while moving to sprint.
TURN/LOOK	Push the right stick left/right to turn; up/down to look up/down.
JUMP	Press the  button to jump.
WALL CLIMB	Press the left trigger to climb/transition on walls.
AIMED LEAP	Press the  button for an aimed leap.
USE	You will find small openings that only Xenomorphs can go through, this is indicated by a short message. Press the  button to enter.
PRIMARY ATTACK*	Press the right trigger to attack with primary attack.
SECONDARY ATTACK*	Press the right bumper to attack with secondary attack.
USE ABILITY*	Press the left bumper to use ability.
FATALITY*	Press the  button to use fatality ability.


**NOTE:** The attacks and abilities indicated by asterisk (\*) can be customised in Edit Loadouts in Versus mode.

## XBOX 360 CONTROLS <OTHER>

PAUSE	Press the  button to pause the game.
SCOREBOARD	Press and hold the  button to view the current objective. In Versus mode, the scoreboard will be displayed.



## MAIN MENU

Press the  button at the title screen to display the Main Menu. Here you can choose from the following:

CAMPAIGN	Play the Campaign as a Colonial Marine.
VERSUS	Join up with other Colonial Marines or eradicate them as a Xenomorph.
ARSENAL UPGRADES	Customise your weapons with attachments and custom paint jobs.
SERVICE RECORD	View Special Projects, Records, Challenges and Achievements.
SETTINGS	Change various game settings: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CONTROLS</b> – Change controller-related settings.</li> <li>• <b>VIDEO</b> – Adjust brightness.</li> <li>• <b>AUDIO</b> – Adjust the audio mix, make changes to chat options and toggle subtitles.</li> </ul>
EXTRAS	Access the following: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SHIFT CODE</b> – Access your Gearbox Shift Account to enter Unlock Codes and more.</li> <li>• <b>CREDITS</b> – View Publisher and Developer credits.</li> </ul>
DOWNLOADABLE CONTENT	Check for available Downloadable Content.



## MULTIPLAYER

Play multiplayer by connecting to Xbox LIVE. You can also play split screen locally on a single Xbox 360 console with 2 players (offline), or connect multiple Xbox 360 consoles (System Link).





## CO-OP PLAY

Campaign mode can be played co-operatively by up to 4 players (or 2 players locally). With Xbox LIVE, clients can join in and leave the campaign at any time. However, the Host must remain in the game in order for it to remain active.



## VERSUS

Play two rounds of team battle, where each team takes turns as Marines and Xenomorphs to battle against each other.

Choose a game mode and map, select find game and the player will be automatically sent into a game. Network mode can be changed through the Advanced Options menu.

EXTERMINATION	Marine team must wipe out Xenomorph egg clusters while the opposing team tries to stop them. Compete for the highest number of egg clusters exterminated. Play a Quick Match with 5 on 5 or a Custom Match with 6 on 6.
ESCAPE	Marine team must escape through Xenomorph infested territory. Compete for the fastest time to the goal. Play with 4 on 4.
SURVIVOR	Marine team must survive unrelenting Xenomorph attacks until time is up. Play with 4 on 4.
TEAM DEATHMATCH	Two opposing teams kill enemy players to earn points. Play a Quick Match with 5 on 5 or a Custom Match with 6 on 6.



**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

### Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

#### I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

#### II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

**Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.**

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.



# AFFRONTEZ LA PEUR

L'HISTOIRE D'ALIENS: COLONIAL MARINE SE DÉROULE 17 ANS APRÈS LES ÉVÉNEMENTS DU CHEF-D'ŒUVRE DE SCIENCE-FICTION DE 1986, ET VOUS PLONGE DANS LES SUPERBES DÉCORS CRÉÉS À L'ORIGINE IL Y A PLUS DE 25 ANS.

L'ÉQUIPAGE DE L'USS SEPHORA, UN VAISSEAU DE CLASSE CONESTOGA, RÉPOND AU SIGNAL DE DÉTRESSE DU CAPORAL DWAYNE HICKS, POUR SE RENDRE FINALEMENT COMPTE À SON ARRIVÉE QUE QUELQUE CHOSE CLOCHE. L'USS SULACO, LE VAISSEAU À BORD DUQUEL SE TROUVAIENT ELLEN RIPLEY, HICKS ET NEWT, REPART EN DIRECTION DE LV-426 ET NON PAS VERS LA PLANÈTE FURY-161, COMME CONVENU. LES MARINES DU SEPHORA Y MÈNENT L'ENQUÊTE ET COMMENCENT À LEVER LE VOILE SUR UN MYSTÈRE AUQUEL EST MÊLÉE LA SOCIÉTÉ WEYLAND-YUTANI.

LES MARINES POURRONT-ILS DÉCOUVRIR CE QUE CACHE LA SOCIÉTÉ QUANT AU SORT QUE CONNAIT LA SURFACE DE LA PLANÈTE, AVANT QU'IL NE SOIT TROP TARD ?



## TABLE DES MATIÈRES

▶ COMMANDES MANETTE XBOX 360 <MARINE>...	12
▶ COMMANDES MANETTE XBOX 360 <XÉNOMORPHE>	14
▶ COMMANDES MANETTE XBOX 360 <AUTRE>.....	15
▶ MENU PRINCIPAL .....	16
▶ MULTIJOUEUR.....	16
▶ PARTIE EN COOP .....	17
▶ VERSUS .....	17
▶ SUPPORT PRODUIT.....	19





## COMMANDES MANETTE XBOX 360 <MARINE>



La configuration des touches est réglée sur Soldat ; celle des sticks analogiques est réglée sur Par défaut. Vous pouvez personnaliser les réglages des commandes dans le menu des paramètres.

SE DÉPLACER / ESQUIVER / SPRINTER	Déplacez le stick analogique gauche vers le haut / le bas pour vous déplacer vers l'avant / vers l'arrière, ou bien vers la gauche / la droite pour esquiver. Appuyez sur le stick analogique gauche pendant un déplacement pour sprinter.
TOURNER / REGARDER	Déplacez le stick analogique droit vers la gauche / la droite pour tourner ; vers le haut / le bas pour regarder dans la direction voulue.
SAUTER	Appuyez sur la touche <b>A</b> pour sauter.
S'ACCROUPIR	Appuyez sur la touche <b>B</b> pour vous accroupir.
TIR PRINCIPAL	Appuyez sur la gâchette droite pour attaquer avec le tir principal de l'arme en cours.
TIR SECONDAIRE	Appuyez sur la gâchette haute droite pour attaquer avec le tir secondaire de l'arme en cours, que vous pouvez personnaliser.

MÊLÉE	Appuyez sur le stick analogique droit pour une attaque en mêlée.
ZOOM	Zoomiez avec la gâchette gauche pour affiner votre visée.
UTILISER / RECHARGER	Dans plusieurs situations, un message apparaîtra, vous demandant de faire certaines actions, comme ramasser un objet ou terrasser un ennemi. Appuyez sur la touche <b>X</b> pour effectuer l'action en question. Quand aucun message n'est affiché, appuyer sur la touche <b>X</b> recharge votre arme. N'oubliez pas qu'à l'exception de votre arme de poing, votre stock de munitions est limité.
CAPTEUR DE MOUVEMENTS	Appuyez sur la gâchette haute gauche pour afficher le capteur de mouvements. Il vous servira à localiser vos alliés, vos ennemis, ainsi que l'objectif immédiat.
ARME SUIVANTE	Appuyez sur la touche <b>Y</b> pour changer d'arme. Maintenez <b>Y</b> pour afficher le menu radial.
ÉQUIPER L'ARME DE POING	Appuyez vers la droite sur le bouton multidirectionnel pour équiper l'arme de poing.
ÉQUIPER L'ARME TACTIQUE	Appuyez vers la gauche sur le bouton multidirectionnel pour équiper l'arme tactique, comme les grenades.
LAMPE TORCHE	Appuyez vers le bas sur bouton multidirectionnel pour allumer ou éteindre la lampe torche.





## COMMANDES MANETTE XBOX 360 <XÉNOMORPHE>



En mode Versus, vous incarnerez aussi les Xénomorphes. La configuration des touches est réglée sur Guerrier ; celle des sticks analogiques est réglée sur Par Défaut.

SE DÉPLACER /  
ESQUIVER /SPRINTER

Déplacez le stick analogique gauche vers le haut / le bas pour vous déplacer vers l'avant / vers l'arrière, ou bien vers la gauche / la droite pour esquiver. Appuyez sur le stick analogique gauche pendant un déplacement pour sprinter.

SE TOURNER /  
REGARDER

Déplacez le stick analogique droit vers la gauche / la droite pour tourner ; vers le haut / le bas pour regarder dans la direction voulue.

SAUTER

Appuyez sur la touche **A** pour sauter.

DÉPLACEMENTS AU  
MUR

Maintenez la gâchette gauche pour grimper / appuyez pour changer de mur (option Déplacement au mur Xéno).

SAUT VISÉ

Appuyez sur la touche **Y** pour faire un saut visé.

UTILISER

Un message apparaîtra lorsque trouverez des passages étroits que seuls les Xénomorphes pourront utiliser. Appuyez sur la touche **X** pour vous y faufiler.

ATTAQUE PRINCIPALE\*

Appuyez sur la gâchette droite pour utiliser l'attaque principale.

ATTAQUE SECONDAIRE\*

Appuyez sur la gâchette haute droite pour utiliser l'attaque secondaire.

UTILISER LA CAPACITÉ\*

Appuyez sur la gâchette haute gauche pour utiliser la capacité.

FATALITÉ\*

Appuyez sur la touche **B** pour utiliser la fatalité.

**REMARQUE :** Les attaques et les capacités indiquées par un astérisque (\*) peuvent être personnalisées dans Modifier équipement en mode Versus.



## COMMANDES XBOX 360 <AUTRE>

PAUSE


Appuyez sur la touche **START** pour mettre la partie en pause.

SCORES

Maintenez la touche **BACK** pour consulter l'objectif en cours. En mode Versus, les scores s'afficheront.



## MENU PRINCIPAL

Appuyez sur la touche  à l'écran de titre pour afficher le menu principal. Vous pourrez choisir parmi les options suivantes :

CAMPAGNE	Jouez à la Campagne en tant que Marine colonial.
VERSUS	Faites équipe avec d'autres Marines coloniaux, ou bien faites un carnage en tant que Xénomorphe.
AMÉLIORATION ARMES	Personnalisez l'apparence de vos armes ou ajoutez-y des accessoires.
ÉTATS DE SERVICE	Consultez les projets spéciaux, les records, les défis et les succès.
PARAMÈTRES	Modifiez divers paramètres du jeu : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>COMMANDES</b> – Modifiez les paramètres des commandes.</li> <li>• <b>VIDÉO</b> – Réglez le niveau gamma du jeu.</li> <li>• <b>AUDIO</b> – Réglez le mixage sonore, apportez des changements aux options de chat et activez/désactivez les sous-titres.</li> </ul>
EXTRAS	Accédez aux options suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CODE SHIFT</b> – Accédez à votre compte Gearbox Shift pour entrer des codes et plus encore.</li> <li>• <b>CRÉDITS</b> – Consulter les crédits de développement et de distribution.</li> </ul>
CONTENU TÉLÉCHARGEABLE	Vérifiez si des contenus téléchargeables sont disponibles.



## MULTIJOUEUR

Connectez-vous à Xbox LIVE pour jouer en multijoueur. Vous pouvez également partager l'écran localement avec une seule console Xbox 360 avec 2 joueurs (écran partagé), ou bien connecter plusieurs consoles Xbox 360 (liaison multiconsole).



## PARTIE EN COOP

Jusqu'à 4 joueurs peuvent coopérer en mode Campagne (ou 2 joueurs en écran partagé). Avec Xbox LIVE, des clients peuvent rejoindre ou quitter la Campagne à tout moment. Cependant, l'hôte doit rester dans la partie afin qu'elle reste active.



## VERSUS

Faites 2 rounds en mode Bataille, où chaque équipe s'affronte en incarnant les Marines et les Xénos à tour de rôle.

Choisissez un mode de jeu, une carte et sélectionnez Trouver partie pour être automatiquement envoyé dans une partie. Le mode de réseau peut être modifié dans le menu Options avancées.

EXTERMINATION	Une équipe de Marines doit dégommer les œufs de Xénomorphes, tandis que l'équipe de Xénos adverse tente de les arrêter. Visez le plus grand nombre d'œufs exterminés. Se joue à 6 contre 6.
ÉVASION	Une équipe de Marines doit s'échapper d'un territoire infesté de Xénomorphes. Visez le temps le plus rapide pour y arriver. Se joue à 4 contre 4.
SURVIVANT	Une équipe de Marines doit survivre aux attaques acharnées des Xénomorphes jusqu'à la fin du temps imparti. Se joue à 4 contre 4.
BATAILLE	2 équipes s'affrontent pour tuer des joueurs ennemis afin de marquer des points. Se joue à 5 contre 5 (jusqu'à 6 contre 6 en mode privé ou multiconsole).



## CUSTOMER SUPPORT

Please check

**www.sega.com/support** or call 0845 301 5502 (local rate)  
for details of product support in your region.

Register online at **www.sega.com** for exclusive news, competitions, email updates and more.



## SUPPORT PRODUIT

Pour en savoir plus sur le support produit disponible dans votre pays, visitez

**www.sega.com/support**

ou composez le **08 20 37 61 58** (0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion)

Inscrivez-vous en ligne sur **www.sega.com** pour lire les news en exclusivité,  
participer aux concours, recevoir les dernières infos par e-mail et bien d'autres  
choses encore !





SEGA®



gearbox  
software



/aliensgames



Powered by

Wwise

Aliens: Colonial Marines, Alien, Aliens, Alien 3™ & © 2013 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved. Twentieth Century Fox, Alien, Aliens, Alien 3 and their associated logos are registered trademarks or trademarks of Twentieth Century Fox film Corporation. Aliens: Colonial Marines game software, excluding Twentieth Century Fox elements © SEGA. SEGA and the SEGA logo are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. All rights reserved. Unreal, the circle-U logo and the Powered by Unreal Technology logo are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States and elsewhere. This software product includes Autodesk® Scaleform® software, © 2013 Autodesk, Inc. Autodesk and Scaleform are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. © 2013 Gearbox Software, LLC. Gearbox Software and the Gearbox Software logo are trademarks of Gearbox Software, LLC.